

Mueve ficha

Juegos, matemáticas y estrategias

Ana García Azcárate



A lo largo de tu vida, habrás jugado a numerosos juegos y seguro que nunca habrás pensado que al jugar estabas haciendo algo relacionado con las Matemáticas. Sin embargo, a lo largo de la próxima sesión vas a comprobar que para ser un buen jugador debes utilizar recursos y estrategias que lo mismo te pueden servir para ganar en una partida que para resolver un problema matemático.

Mueve fichas de dominó

Probablemente conoces el juego de dominó. Antes era muy habitual encontrar grupos de personas mayores jugando sus partidas de dominó en el bar. Si ya eres un “experto” jugador de dominó intenta directamente reflexionar sobre las preguntas que te vamos a hacer. Si por el contrario no has tenido muchas ocasiones de jugar con ellos, puedes jugar unas partidas de dominó enfrentándote a tres adversarios virtuales en tu ordenador.

con <http://www.freewarriors.org/dominos.htm>

Si tienes alguna duda sobre cómo se juega, consulta:

<http://www.mundijuegos.com/multijugador/domino/reglas/>



1. Averigua la estructura de un juego de dominó: Investiga que tipo de fichas hay: ¿cuántos dobles, cuántas fichas con el 1, etc. Haz un esquema o dibujo para que quede clara la estructura.
2. Aunque pueda parecer, el dominó no es un juego de azar. Piensa algunas estrategias, algunos “trucos” que te permitan ganar. Comprueba que efectivamente eres mejor jugador aplicando esos “trucos”.
3. Redacta tus conclusiones.

Jugar al tres en raya

Seguro que cuando ha faltado algún profesor, y no tenías clase, haz echado alguna partida de *tres en raya* con un compañero.

Cómo sabrás, el *tres en raya* es un juego de lápiz y papel entre dos jugadores: O y X que marcan los espacios de un tablero de 3×3 alternativamente. Se gana cuando se consigue tener tres de tus símbolos en una línea (en una raya). Esta línea puede ser vertical, horizontal o diagonal.



Mueve ficha

Juegos, matemáticas y estrategias

Ana García Azcárate



- Recuerda cómo se jugaba al *tres en raya*, enfrentándote al ordenador.
<http://www.playtictactoe.com/>

En este enlace las partidas contra el ordenador son fáciles de ganar. Por eso intenta también
http://therese.eveilleau.pagespro-orange.fr/pages/jeux_mat/textes/morpion.htm

En este enlace el ordenador consigue el empate casi siempre y no se deja ganar.
Este otro <http://www.goriya.com/flash/tictactoe.shtml> tiene la ventaja de ser un juego entre dos jugadores reales.

- Observa las partidas e intenta sacar alguna conclusión sobre ellas.