

Si lo escondo, ¿lo encuentras? Aritmética del reloj

M^a Joaquina Berral Yerón, Inmaculada Serrano Gómez



Cifrado con plantillas o rejillas.

Ya sabemos cifrar y descifrar con una rejilla de 4x4, pero vamos a profundizar un poco más en el tema, para ello vamos a trabajar en grupos de 4 personas.

El grupo debe debatir y ponerse de acuerdo para contestar a las preguntas siguientes.

1. Definir las características que debe tener una plantilla de orden 4x4 para que se pueda cifrar con ella.
2. Hemos considerado que la plantilla *A* la giramos sobre su centro (0°, 90°, 180° y 270°), ¿Podemos cifrar un mensaje realizando en la plantilla otro giro distinto?
3. ¿Podemos construir, manteniendo las condiciones que has considerado en la pregunta 1, una plantilla de 2x2? ¿Cuántos agujeros tendrán? ¿Cuántas plantillas distintas podemos construir? ¿Cuál será la longitud máxima de nuestro mensaje a cifrar?
4. Construir una plantilla de 3x3 manteniendo las condiciones consideradas en la pregunta 1. ¿Tenéis algún problema para construirla? ¿Y si cambiamos alguna condición?
5. ¿Hay algún cuadrado especial en una plantilla de lado 3x3? ¿Cuál?

Observa que ese cuadrado especial está en todas las plantillas de orden impar

6. ¿Cuántos agujeros tendrá una plantilla de lado 3x3? ¿Cuál será la longitud máxima de nuestro mensaje a cifrar?

Bueno, ya sabemos construir una plantilla de lado 3x3, ahora vamos a ver si somos capaces de saber cuántas existen. Para ello yo voy a comenzar el proceso de búsqueda de todas las plantillas de lado 3x3 y vosotros lo vais a terminar.

Ya sabemos que el cuadrado central no se puede agujerear, luego tenemos 8 cuadrados posibles y una plantilla debe llevar dos agujeros. También debemos tener en cuenta que las siguientes plantillas son en realidad la misma, porque se obtienen unas de otras girando:



Figura 1

Si lo escondo, ¿lo encuentras? Aritmética del reloj

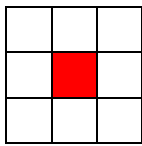
M^a Joaquina Berral Yerón, Inmaculada Serrano Gómez



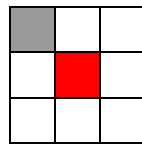
Comenzamos a razonar entre todos.

Cada plantilla de 3×3, debe cumplir:

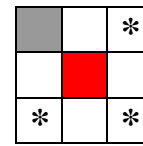
- El cuadrado central no se puede agujerear, lo marcamos de rojo
 - Tiene 2 agujeros, los marcamos de gris.
 - Los * van a indicar que ese cuadrado no se puede agujerear, porque se solaparía con otro al girar.
- a) Construimos una plantilla, para ello empiezo marcando el cuadrado que no puedo agujerear



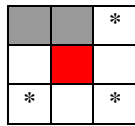
Si quiero agujerear el cuadrado superior izquierdo



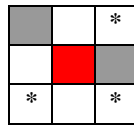
Habrán otros cuadrados que no puedo agujerear



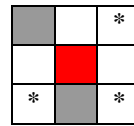
Me quedan 4 posibles para realizar el segundo agujero



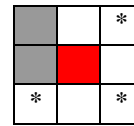
Modelo 1



Modelo 2



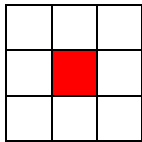
Modelo 3



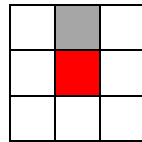
Modelo 4

- b) Vamos a considerar ahora otro caso: el cuadrado que quiero agujerear es el de la fila superior y la segunda columna.

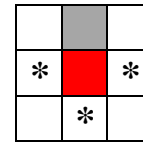
c)



Si quiero agujerear el cuadrado superior izquierdo

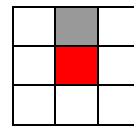
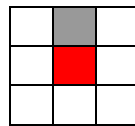
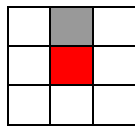
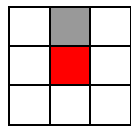


Habrán otros cuadrados que no puedo agujerear



Me quedan 4 posibles para realizar el segundo agujero.

7. Completar estas cuatro plantillas, ya hemos puesto el agujero que queremos que esté, debes poner un nuevo en cada plantilla.

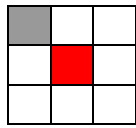


8. ¿Tienen alguna relación con las plantillas obtenidas en el apartado a)?

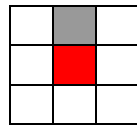
9. Tendríamos que hacer el mismo proceso para cuando quiera que en mi plantilla entre otro cualquiera de los 8 cuadrados, (caso a ... h) pero ¿Saldría algún modelo distinto?

Si lo escondo, ¿lo encuentras? Aritmética del reloj

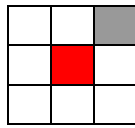
M^a Joaquina Berral Yerón, Inmaculada Serrano Gómez



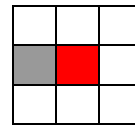
Caso a



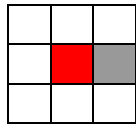
Caso b



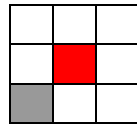
Caso c



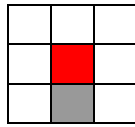
Caso d



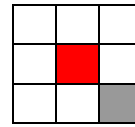
Caso e



Caso f



Caso g



Caso h

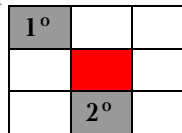
10. Creo que ya me podéis decir cuántas plantillas hay de 3x3.

Con lo que hemos realizado, sabemos construir todas plantillas de 2x2 y de 3x3, pero si queremos construir plantillas más grandes, tenemos que generalizar el proceso, y gráficamente no lo podemos hacer (¿cómo vamos a ir dibujando todas las plantillas de 10x10!), necesitamos hacerlo de forma razonada:

Hay 8 formas de seleccionar mi primer cuadrado

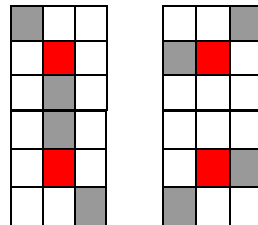
Hay 4 formas de seleccionar mi segundo cuadrado

Ejemplo de selección



$8 \cdot 4 = 64$ formas de seleccionar los dos cuadrados ¿de acuerdo?

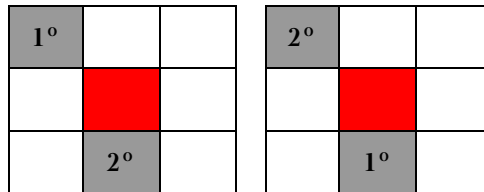
Pero al considerar los giros, ya hemos visto en la figura 1, que cuatro plantillas en realidad son una sólo



$$\frac{8 \cdot 4}{4} = 8,$$

¿Habrá 8 plantillas de 3x3?
No, porque...

Me da igual el orden de selección de los agujeros



$$\frac{8 \cdot 4}{4 \cdot 2} = 4, \text{ que es el número de plantillas de } 3 \times 3$$

Y ahora esto ya es para mentes privilegiadas

11. ¿Sabrías decirnos cuántas plantillas hay de orden 4x4?

12. Cuántos agujeros hay que realizar para una plantilla de orden 6x6?

13. ¿Cuántas plantillas hay de orden 6x6?