

Mueve ficha

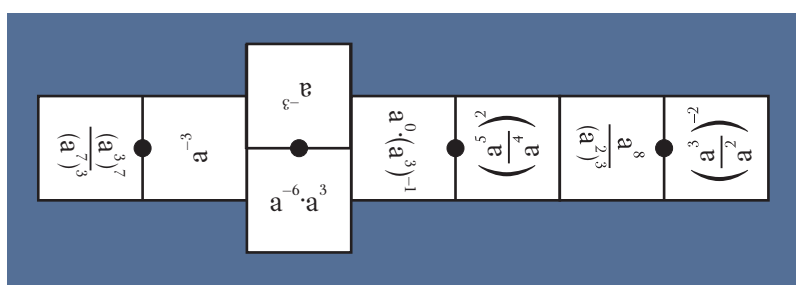
Juegos, matemáticas y estrategias

Ana García Azcárate



Busca la ficha que falta

Vuestro grupo va a recibir un juego de dominó un poco especial. Las 28 fichas de este particular dominó no están formadas con los números 0, 1, 2, hasta 6, sino que se han sustituido con expresiones de base a y exponentes enteros. Así, una de las fichas es: el doble (a^{-3} , a^{-3}) que se puede enlazar con cualquier ficha que tenga el mismo exponente, -3 , formando así una cadena similar a los dominós tradicionales.



- Al juego de dominó que vais a recibir le falta una de las fichas. Vuestra primera tarea es investigar cuál es la ficha desaparecida, es decir, qué potencias debe llevar la ficha que falta.
- Ahora toca jugar una partida con tu juego de fichas de dominós ya completas. Cómo no podemos hacer un verdadero torneo de dominó, jugad una sola partida y que gane el mejor.
- Como ya se comentaba en las *Actividades para hacer en casa*, el dominó no es un juego de azar. Existen “trucos”, estrategias que no garantizan que ganes la partida pero si lo facilitan. Pon en común con tu equipo las estrategias que cada uno ha encontrado, nombra un representante del equipo y participa con él en la puesta en común de todas las ideas que han surgido.