

Mou fitxa

Jocs, matemàtiques i estratègies

Ana García Azcárate

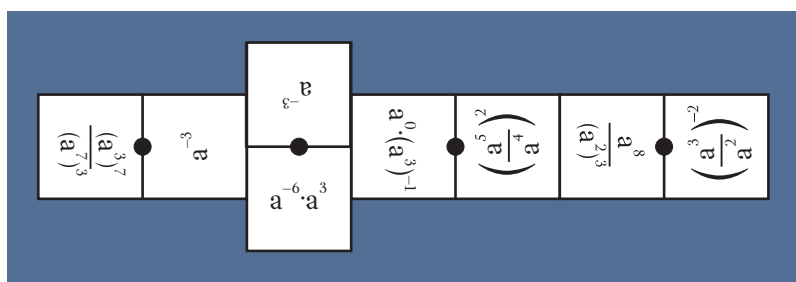
ven \times
+
matemàtiques



Activitats 1.1

Cerca la fitxa que falta

El vostre grup rebrà un joc de dòmino una mica especial. Les 28 fitxes d'aquest dòmino no tenen els números 0, 1, 2, fins a 6, sinó que aquests s'han substituït per expressions de base a i exponents sencers. Per exemple, una de les fitxes és el doble (a^{-3} , a^{-3}) que es pot enllaçar amb qualsevol fitxa que tingui en mateix exponent, -3 , formant així una cadena similar als dòminos tradicionals.



- Al joc de dòmino que rebreu li manca una de les fitxes. La primera tasca que tindreu és investigar quina és aquesta fitxa que ha desaparegut, és a dir, quines potències hauria de tenir la fitxa que falta.
Després de trobar-la, toca jugar una partida amb el joc ja complet.
- Com que no podem fer un veritable torneig de dòmino, jugueu una única partida i que guanyi el millor.
- Tal i com ja s'ha comentat a les *Activitats per fer a casa*, el dòmino no és un joc d'atzar. Existeixen "ardits", estratègies, que no garanteixen que guanyis la partida però ho faciliten. Posa en comú amb el teu equip les estratègies que cadascun de vosaltres ha trobat, nomeneu un representant de l'equip i participa amb ell a la posada en comú de totes les idees que han anat sorgint.

1