

Mou fitxa

Jocs, matemàtiques i estratègies

Ana García Azcárate



Durant la teva vida, hauràs jugat a nombrosos jocs i segur que mai hauràs pensat que quan jugaves estaves fent coses relacionades amb les Matemàtiques. No obstant això, durant la pròxima sessió comprovaràs que per ser un bon jugador has d'emprar recursos i estratègies que tant et poden servir per guanyar una partida com per resoldre un problema matemàtic.

Mou fitxes de dòmino

Probablement coneixes el joc del dòmino. Antigament era molt normal trobar grups de persones majors jugant les partides de dòmino al bar. Si ja ets un jugador de dòmino “expert”, intenta directament reflexionar sobre les preguntes que et farem. Si per contra has tingut poques ocasions de jugar-hi, pots practicar contra tres adversaris virtuals al teu ordinador a <http://www.freewarriors.org/dominos.htm>



Si tens dubtes de com es juga aquest joc, ho pots consultar a

<http://www.mundijuegos.com/multijugador/domino/reglas/>

1. Esbrina l'estructura d'un joc de dòmino: Investiga quin tipus de fitxes hi ha (quants dobles, quantes fitxes amb l'1, etc). Fes un esquema o dibuix perquè tinguis clara l'estructura.
2. Encara que t'ho pugui semblar, el dòmino no és un joc d'atzar. Pensa algunes estratègies, alguns “ardits” que et permetin guanyar. Comprova que efectivament ets millor jugador aplicant aquests “ardits”.
3. Redacta les conclusions a què arribes.

1

Jugar al tres en ratlla

Segur que quan ha faltat algun professor i no tenies classe has jugat qualche partida de tres en ratlla amb un company.

Tal i com sabràs, el tres en ratlla és un joc de llapis i paper entre dos jugadors, O i X, que marquen els espais d'un taulell de 3x3 alternativament. El guanyador és el primer que aconsegueix tenir tres símbols seus a una línia (ratlla). Aquesta ratlla pot ser vertical, horitzontal o diagonal.



Mou fitxa

Jocs, matemàtiques i estratègies

Ana García Azcárate



- Recorda com es juga al *tres en ratlla* enfrontant-te a l'ordinador.
<http://www.playtictactoe.com/>
En aquest primer enllaç les partides contra l'ordinador són senzilles, i no és difícil guanyar.
Per això intenta-ho també a
http://therese.eveilleau.pagespro-orange.fr/pages/jeux_mat/textes/morpion.htm
En aquest segon enllaç l'ordinador aconsegueix l'empat quasi sempre i no es deixa guanyar.
Aquest altre *<http://www.goriya.com/flash/tictactoe.shtml>* té l'avantatge de ser un joc entre dos jugadors reals.
- Observar les partides i intenta treure'n alguna conclusió.